擊禪即禪

Stroke Dhyäna / Prompt Dhyäna

給三位打擊樂手與互動多媒體
for 3 percussionists and multimedia

吳 叠
Claude WU

關於「擊禪即禪」
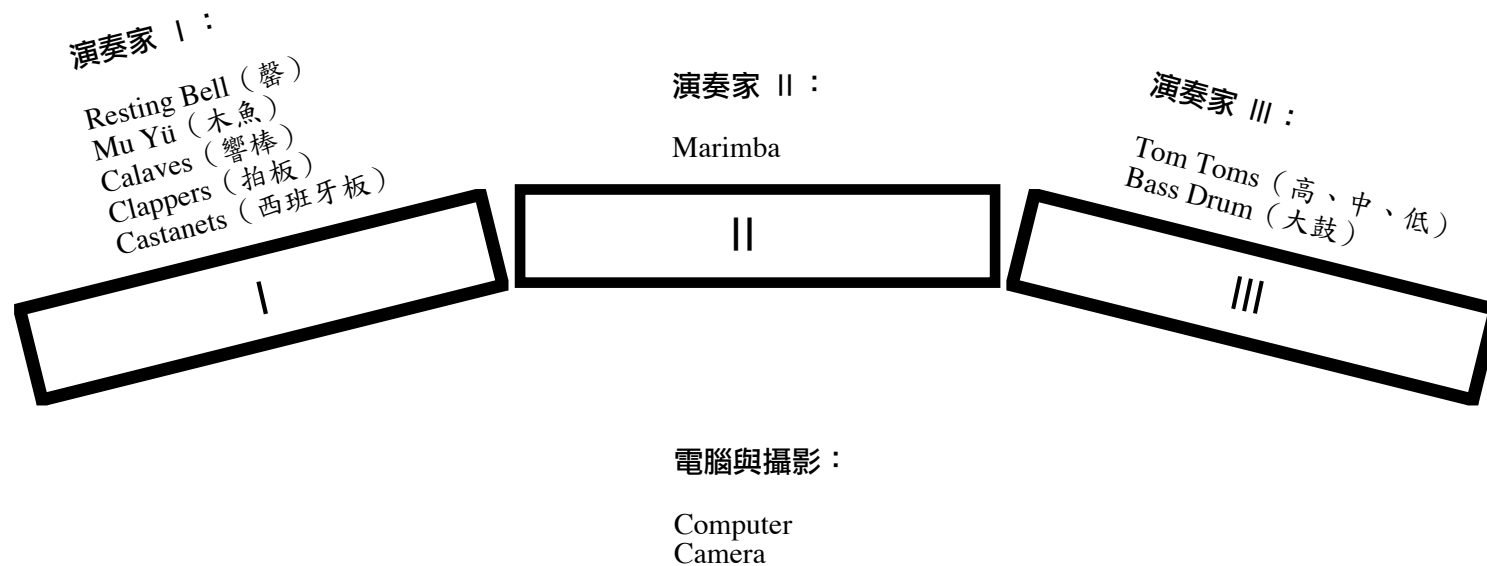
每一個人都具禪心
生活瑣事皆是禪機
在瓦礫擊竹中忘知
在生活中求得自悟

要體驗禪的超知性與越功利精神，須建構在「無內無外」、「物我合一」的內感思維圖式，以形塑出自性相通的心理感悟與通感效應。

全曲由四個部份構成：離相、棒喝、自悟、禪機。
作品的節奏採開放式與排列運算交替運作。
為了不使線條音程的排列太過於旋律性，具有音高的樂器完全以序列為主，強調在增四度與增二度上。

樂器編制

演奏家 Ⅰ：

Resting Bell（磬）
Mu Yü（木魚）
Calaves（響棒）
Clappers（拍板）
Castanets（西班牙板）

演奏家 Ⅱ：

Marimba

演奏家 Ⅲ：

Tom Toms（高、中、低）
Bass Drum（大鼓）

Ⅰ

Ⅱ

Ⅲ

電腦與攝影：

Computer
Camera

附加說明

本作品允許純演奏（即不加多媒體）。

多媒體必備基本配置：接收傳控麥克風、電腦、Max/MSP/Jitter 軟體、攝影機、影像處理介面、投影機、螢幕。

Cadenza 提示

Cadenza 部份可跳過不演奏。

演奏 Cadenza 時可參考下列提示或自由發揮。

1. Marimba 完全獨奏即興。
2. Marimba 的音高以音列素材為優先考量。
3. 即興取材以作品內呈現之各種音型語法做變化發展。
4. 合奏即興。
5. 走位交換演奏樂器即興。
6. 運用不同的演奏技巧呈現音色的各種變化效果。

音列結構

G	A	C#	D	B	F#	C	D#	E	A#	F	G#
F	G	B	C	A	E	A#	C#	D	G#	D#	F#
C#	D#	G	G#	F	C	F#	A	A#	E	B	D
C	D	F#	G	E	B	F	G#	A	D#	A#	C#
D#	F	A	A#	G	D	G#	B	C	F#	C#	E
G#	A#	D	D#	C	G	C#	E	F	B	F#	A
D	E	G#	A	F#	C#	G	A#	B	F	C	D#
B	C#	F	F#	D#	A#	E	G	G#	D	A	C
A#	C	E	F	D	A	D#	F#	G	C#	G#	B
E	F#	A#	B	G#	D#	A	C	C#	G	D	F
A	B	D#	E	C#	G#	D	F	F#	C	G	A#
F#	G#	C	C#	A#	F	B	D	D#	A	E	G

擊禪即禪

給三位打擊樂手與互動多媒體

吳　疊
05/2010

〔Ⅰ〕離相

Moderato espressivo

Tempo giusto

Tempo espressivo

Fade out
(nigrescent)

〔Ⅱ〕棒喝

Tempo giusto

Waveform oscilloscop

4

Cadenza

Movie

6

〔Ⅳ〕禪機
Tempo espressivo