

# 國際文化交流報告表

## 視覺藝術 展覽、藝術節 -2023年林茲電子藝術節

展覽/藝術節名稱 (中文)	2023年林茲電子藝術節
展覽/藝術節名稱 (英文)	ARS ELECTRONICA 2023
參加方式	機構邀請
主辦單位 (中文)	林茲電子藝術節
主辦單位 (英文)	ARS ELECTRONICA
活動網站	<a href="https://ars.electronica.art/news/en/">https://ars.electronica.art/news/en/</a>
展覽/藝術節活動簡介(可包含起源、特色、重要性與現況等)	<p>林茲電子藝術節起源於1979年，當時由Hannes Leopoldsdeder (奧地利)、电子音乐家 Hubert Bognermayr (奧地利)、音乐制作人 Ulli A. Rützel (德国) 以及控制论学家和物理学家 Herbert W. Franke (奧地利) 一同為這個藝術節往後的發展奠定了基礎。</p> <p>第一屆的藝術節由來自世界各地的20位藝術家和科學家齊聚林茲，參與這個新興的藝術節，共同思考藝術、藝術與社會之間的關係，討論數位革命及其帶來的效應，直到今日，多年之後，這個藝術節仍未拋棄他的核心「數位人文主義」，即便在遭受人工智能洗捲全球所引起的人類生存之危機與恐慌，藝術節仍舊沒有放棄思考數位變革與社會及藝術之間的可能性與關係。自1987年開始，林茲電子藝術節成立了電子藝術大獎，在每年的藝術節中，尋找全球具開創性、技術創新以及有淺在合作可能的藝術表現形式。該獎項自成立以來，每年都吸引著全球無數的數位藝術創作者來挑戰它的榮譽。藝術節不斷的突破，1996開始與數以萬計的兒童、中小學生合作，1996年同時開始營運電子藝術未來實驗室，等往後許多重要的發展項目，在這過去的40年中，它成為一個與時俱進的重要的全球藝術節。</p>

### 交流期程及國家

展覽/藝術節期程	國家	城市/地區
2023-09-06~2023-09-10	奧地利	林茲(Linz)

### 本屆及歷年來參與之台灣藝術家或團體名單

參加年度	參加個人/團體名稱	備註
2023	林哲志	

## 展演/活動場地資訊

展演/活動場地名稱(中文)：林茲藝術大學 Space Gallery

展演/活動場地名稱(英文)：University of Arts Linz Space Gallery (splace am Hauptplatz)

活動場地網站：<https://kunstuni-linz.at/splace-am-Hauptplatz.14591.0.html>

### 展演/活動場地介紹

splace am Hauptplatz 是林茲藝術大學的一個展演空間，該空間是2023年林茲電子藝術節的其中一個Campus校園主題展區。該空間平時會舉辦任何形式的展覽，同時也與其他的藝術與文化機構合作，作為活動場所。

