

摘要

《童子之艦 2.0》虛構了在近未來紀元中，人類經歷生態浩劫與疫情肆虐後，失去了近一代青年的末世處境。被統治者送往太空進行星際殖民的年輕人，帶著黑星博物館「Memory 繁星計畫」：地球人民捐贈的關於過去記憶的聲檔，在太空船中的睡眠模式中，統治者的意圖精巧的被設計其中，青年們做著各種「最幸福的夢」成為青春的啟蒙。一場未被偵測的太陽風暴的到來，改變了一切，一頭鯨魚的耳蝸會記得一座海洋嗎？一顆樹的種子會記得一片森林嗎？對於消失的童子之艦，地球上失眠的老人陷入了兩極的聲浪：究竟是記憶背叛了他們，還是他們背叛了記憶？然而有記憶，就會有遺忘。

目錄

序 曲	Memory 繁星計畫
第二場	失眠的老人
第三場	顫抖巨人 Pando 的死亡
第四場	最幸福的夢
第五場	太陽風暴
第六場	強壯的後代
第七場	天秤的兩端
終 曲	